

## Règles du Jeu du Labo

- Disposez les cartes en tas, éprouvette vers le haut.
- Placez les pions sur la case départ. Tous les joueurs lancent le dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence.
- Lorsqu'un joueur arrive sur une case avec une éprouvette, il pioche une carte dans le tas. Ce produit peut-il aller dans la boisson de Laura ?
  - × **Oui ?** Le joueur verse un peu d'eau dans son gobelet en utilisant l'entonnoir. Ensuite, il garde la carte.
  - × **Non ?** Le joueur remet la carte sous le tas.
- Lorsqu'un joueur arrive à la fin, il vérifie au moyen de la carte des solutions s'il a mis les bons ingrédients dans sa boisson.
  - × **Oui ?** Il a gagné et il peut boire sa boisson.
  - × **Non ?** Il y a un ingrédient qui n'a pas sa place dans sa boisson. Le joueur retourne alors à la case départ.



Les W.-C. sont en train d'être nettoyés.  
Passe ton tour.



Lave le chiffon. Passe ton tour.

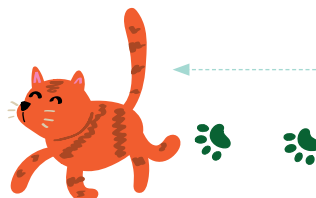


Toute cette mousse te fait reculer de deux cases.



Lave les cochons. Grouine trois fois.

Tu as fini de passer l'aspirateur.  
Avance d'une case.



Le chat marche dans la peinture. Avance de trois cases.



Quelle serpillière utiliser ? Passe ton tour.



Fais la vaisselle. Passe ton tour.



Bravo, tu as bien lu l'étiquette !  
Lance une nouvelle fois le dé.



Reculer d'une case.



Lance une nouvelle fois le dé.



Tire une carte.

